Progression Pyxel 1ère NSI

|  |  |
| --- | --- |
| Séance 1 (1h) | Ensemble : le snake Pyxel  Améliorations pour la prochain fois |
| Séance 2 (2h) | Tuto1 : déplacer carré  Tuto2 : ajouter les tirs |
| Séance 3 (2h) | Tuto 3 : ajouter les ennemis  Tuto 4 : ajouter les collisions |
| Séance 4 (2h) | Tuto 5 : ajouter les explosions lors des collisions  Choix du projet et démarrage |
| Séance 5 (2h) | Travail sur le projet |
| Vacances | Fin du projet |
| Séance 5 (2h) | Soutenance de projet |

## Idées de projets